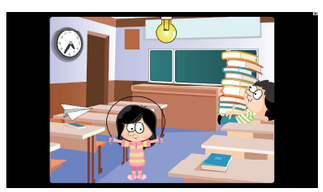


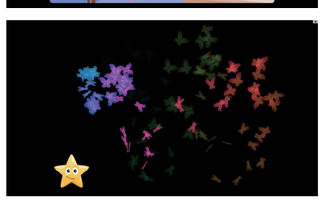
Look to Learn 中包含40个简单易懂的游戏，可升级增加至66个游戏，适合刚开始使用眼控的儿童和成人。

这些有趣好玩的游戏专为练习眼球控制和选择技能所设计，从使用初期的因果关系，即意识到用眼睛看屏幕时会有反应，成长到精准的眼控操作。

40个游戏分别有不同阶段的训练目的：

- ✓ 1. 感统：学习因果关系
- ✓ 2. 探索：鼓励和整个屏幕互动
- ✓ 3. 目标：提高眼控操作的精准度
- ✓ 4. 选择：训练做选择的能力
- ✓ 5. 控制：提高眼球控制能力







评估

- ✓ 眼球追踪：你在看屏幕的哪些地方？你是不是对内容感兴趣？
- ✓ 瞄准目标：学习寻找目标，并且用眼睛来锁定目标
- ✓ 做出选择：练习做选择的能力，为后期的引入AAC做准备

分析

内置分析工具可创建注视热点图，显示在游戏时在屏幕上注视的位置。热点图可以保存、打印并用评估进展。

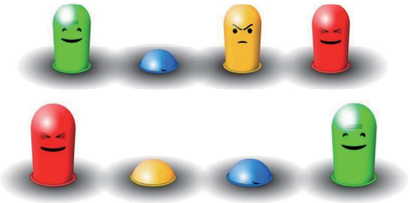


Gaze Viewer

Gaze Viewer 是一款评估软件，与 Tobii Dynavox 眼控仪配合使用，可从浏览器、游戏、电影等任何应用程序中，记录真实的眼动跟踪数据。

数据中包含用户眼神注视的内容、注视的顺序以及注视的范围。数据可另存为单个图像或影片，与热点图和注视点轨迹图一同保存，帮助我们了解用户个体的身体能力以及认知能力。

与 PCEye Mini，PCEye Plus 等 Tobii Dynavox 眼控仪配合使用。需要安装 Windows 7、8、8.1 或 10。



Sensory Eye-FX

Eye-Fx 中提供 30 个眼控游戏，用于早期眼控操作，分为5个训练等级。训练屏幕互动、眼球追踪、瞄准目标、选择等能力，甚至进行创意活动，如用眼睛玩乐器、画画等。

等级一：屏幕互动 — 练习因果关系
等级二：物体位移 — 引入注视停留和基本的瞄准
等级三：分区聚焦 — 瞄准屏幕上特定的区域
等级四：积极探索 — 主动与屏幕互动，鼓励用户用眼睛获得乐趣
等级五：控制目标 — 实现更好的眼球控制能力，精度更高，对眼神停留有更好的理解



Inclusive Eye Can Fly

Eye Can Fly 是为眼球控制设计的飞行游戏。掌控你的飞机，成为一名成熟的飞行员，同时提高眼睛注视能力。

Eye Can Fly 中包含以下的游戏模式：

射击气球：在飞行过程中瞄准并射击气球
飞行学校：完成24个飞行任务，成为合格的飞行员的同时，学习地理知识
自由飞行：在场景中自由探索
迷你游戏：和小鸡组队一起收集金币，用脚来探索这片岛屿